|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Lemonade** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 강인구 | **기간** | | 2012.05.24 ~ 2012.05.30 | | |
| **예정 작업** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 예정) 2. 일일 결산 (2시간 예정) 3. 개발 계획서 및 기타 문서 검토 (1시간 예정) 4. 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정 (24시간 예정) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 수행) 2. 일일 결산 (1시간 수행) 3. 개발 계획서 및 기타 문서 검토 (1시간 수행) 4. 멘토와 미팅 (1시간 수행) 5. 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정 (20시간 수행) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | * ioctl() 에서 메모리 할당 후 내용을 채워서 return 하는데, 할당할 struct 구조 이해가 부족해서 메모리 사용을 잘못 해 프로그램 에러가 남. 필요한 만큼 더 할당해서 해결. | | | | | |
| **읽은 소스** | - stub-server.c / stub-driver.c / stub-driver.h  - usbip\_network.c / usbip\_network.h  - usbip.c | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | - stub-server.c / stub-driver.c / stub-driver.h  - usbip\_network.c / usbip\_network.h  - LTouchPad.c  - app.android.ltouchpad(패키지)  - UsbipMouse.c | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** |  | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** |  | | | | | |